

§	AMPHI 250 places	VILLARD DE LANS 1 20 places (40 en mode conférence)	VILLARD DE LANS 2 30 places (50 en mode conférence)	AUTRANS 1-2 100 places	CHAMROUSSE 100 places
08:15	<b>Accueil</b>				
09:00	<b>Mot d'accueil (Amphi)</b>				
9:30	<b>La Voie du code Emmanuel Gaillot</b>				
10:15	<b>Pause</b>				
10:30	Faire MOINS, mais MIEUX : et si c'était ça la vraie productivité ?  Chloé Guilbaud	The Unit Question  Amélie Morille et Doriane Bussi	IA = Ingénieur Augmenté / Ingénieur Aliéné  Floris Tisseyre	Le web m'a appris à apprendre. Et maintenant ?  Sébastien Pencreach	git reset --hard  Adeline Morel
11:15	<b>Pause</b>			<b>Pause</b>	<b>Pause</b>
11:30	(Software) Architecture facilitation, au delà des ADRs  Sam Cranford			La sécurité n'est pas un mur, c'est un jeu de probabilités  Marine du Mesnil	Office Hours - Techniques de tests alternatives  Arnaud Bailly
12:15	<b>Repas</b>				
13:50	<b>Lancement de l'après-midi (Amphi)</b>				
14:15	From Lovable to Runnable : du prototype au produit scalable  Claire Van de Voorde	Dev du grenier : Gilded Rose  Arnaud Thiéfaïne et Christian Finel	Maîtrise Typescript par la pratique  Marjorie Aubert, Johan Rouve et Bastien Tran	TDD, BDD, ... SDD ? Leçons appries du BDD pour ne pas refaire les mêmes erreurs avec l'IA  Rose Lutz	7 langages x 7 minutes  Arnaud Bailly
15:00	<b>Pause</b>			<b>Pause</b>	<b>Pause</b>
15:15	Le code est une Res Publica  Guillaume Saint Etienne			Le seigneur du legacy - la communauté du code  Edouard Mangel	Office Hours - Mikado  Sam Cranford
16:00	<b>Pause</b>				
16:15	Comment réorganiser un legacy complexe  Pascal Le Merrer	Office Hours - TDD  Jonathan Laurent	Petit guide pour prendre des décisions éthiques en entreprise  Cécilia Bossard et Jean Paliès	Les quêtes secondaires, ça n'est pas que dans les jeux vidéo !  Virginie Pageaud	Office Hours - : Faire moins, mais mieux : comment retrouver du focus quand tout semble prioritaire ?  Chloé Guilbaud
17:00	<b>Pause</b>				
17:45	<b>Pause</b>				

Légende	Atelier	Conférence	Office Hours
---------	---------	------------	--------------

